

kaderen



waarnemen



focussen



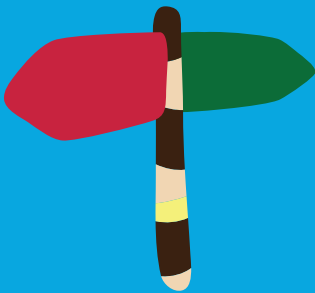
verbeelden



divergeren



experimenteren



convergeren



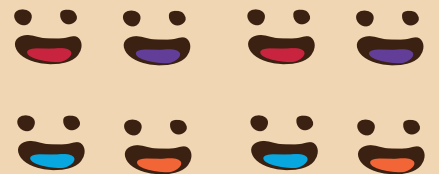
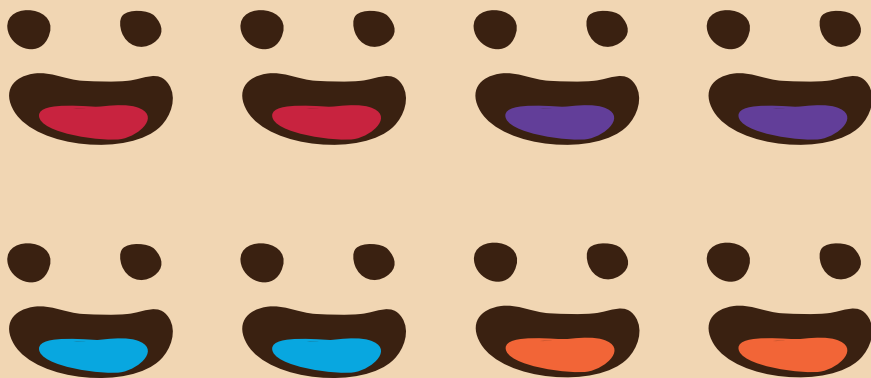
vormgeven



presenteren

Creatiewijzer

INSTRUCTIES:
Print beide pagina's
dubbelzijdig,
op dik papier,
in een oplage van 2.
Snijd de kaarten langs
de stippellijnen uit.



focussen

Wat ga je precies doen?
Wat is de exacte
beschrijving van het
probleem of het idee
waaraan je gaat werken?
Aanscherpen van het
kader.

waarnemen

Wat is er al? Wat heb jij
gezien, gehoord, gelezen,
gevoeld, geroken,
geproefd, ervaren?
Verzamelen van
bestaande informatie
en ervaringen.

kaderen

Wat ga je doen? Wat is
de beschrijving van de
opdracht, het probleem
of het idee waaraan je
gaat werken?
Begrenzen en afbakenen
van het gebied.

experimenteren

Je gaat uitproberen,
testen, improviseren.
Het kan slagen maar
mag ook mislukken.

divergeren

Heel veel mogelijkheden,
oplossingen en ideeën
bedenken, zonder na
te denken over de
waarde van elk idee.
Een brainstorm van
ideeën.

verbeelden

Verzinnen, fantaseren,
'out of the box' denken,
associëren, filosoferen,
combineren.
Verbeelden vindt
plaats in je hoofd.

presenteren

(Tussen-)producten
aan anderen laten zien,
laten horen, laten voelen,
laten ruiken, laten lezen,
laten proeven.

vormgeven

Je gaat een product
maken, tot stand
brengen.
Je realiseert het
en werkt het uit.

convergeren

Je maakt een keuze
uit een aantal
mogelijkheden.
Het is het tegen-
overgestelde van
divergeren.

Creatiewijzer, versie 1.0
Copyright: Lydia de Jong
Auteur: Lydia de Jong
Vormgeving: Yurr - grafisch ontwerp
Partners: Avans Hogeschool,
Cultuurwinkel Breda

